



Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO TECNICO STATALE "G. QUARENCHI"

VIA EUROPA, 27 – 24125 BERGAMO

Tel. 035/319444

E-mail: bgtl02000t@istruzione.it – bgtl02000t@pec.istruzione.it
www.istitutoquarenghi.edu.it – C.F. 80028560169

Circolare n. 165

Bergamo, 28 novembre 2023

- Agli studenti delle classi IV e alle loro famiglie
- Ai docenti delle classi IV
- p.c. docenti
- p.c. personale ATA
- Registro Elettronico
- SITO

OGGETTO: Presentazione del progetto COACH DI QUARTIERE – Classi IV

Si comunica che il giorno **venerdì 15 dicembre** tutte le classi quarte incontreranno, in auditorium, i responsabili del progetto COACH DI QUARTIERE, secondo il seguente schema orario:

- **dalle ore 9.00 alle ore 11.00, classi 4D, 4G**
- **dalle ore 11.00 alle ore 13.00, classi 4T, 4V, 4L**

Il progetto COACH DI QUARTIERE è promosso dall'agenzia L'ORMA e nasce nel 2020 come progetto di innovazione sociale, giochi e sport gratuiti all'aria aperta gestiti da giovani volontari, a favore di bambini e famiglie del territorio. Il progetto offre attività sportive e giochi di educazione non formale gratuite per bambini e bambine dai 6 agli 13 anni nei parchi pubblici delle proprie città.

Le attività sono condotte da giovani volontari delle scuole Secondarie di secondo grado, ovvero i "Coach di Quartiere", opportunamente guidati da educatori professionali, i "Playmaker". La missione del progetto è quindi generare benessere psicofisico per bambini attraverso lo sport, promuovendo maggiore inclusione sociale nella società e l'educazione civica dei giovani. Allo stesso tempo, Coach di Quartiere punta ad orientare socialmente i giovani, aiutandoli a comprendere le proprie potenzialità e i propri valori, promuovendo lo sviluppo di una cittadinanza attiva e consapevole, in grado di contribuire alla prevenzione del fenomeno dei NEET.

I docenti in servizio inseriranno l'attività in oggetto all'interno del Registro elettronico come **Curricolo di Educazione civica**.

F.to La Dirigente Scolastica
Ursula Anna Dragone
Documento firmato digitalmente